
FIGHTER
DUEL
FLY THE BEST...
FIGHT THE BEST
PHILIPS
PC CD-ROM

FIGHTER DUEL INSTALLATION INSTRUCTIONS

Welcome to Fighter Duel!

Please read this guide carefully. It will help you get up and flying quickly and will answer any questions you may have on the installation and loading procedure.

- **Box contents:**
  (1) CD-Rom disk
  Installation guide
  Flight Manual
  Registration Card

FIGHTER DUEL INSTALLATION INSTRUCTIONS

- **System Requirements**
- **Program Installation**

Note: Please consult the README.TXT file located in the root directory of the Fighter Duel CD-ROM for last minute changes, trouble shooting, a list of compatible video chipsets and more extensive notes. You can read this fileby typing EDIT README.TXT at the D: prompt (or whatever your CD-ROM drive is assigned). This guide contains installation instructions for first time installations. To avoid compatibility or memory problems, please read the System Requirements section.

SYSTEM REQUIREMENTS

Computer: Fighter Duel requires at least an Intel 486 DX/33 or 100% compatible system, and MS-DOS version 6.0 or higher.

Memory: Fighter Duel uses conventional RAM (base memory), extended memory (XMS) and/or expanded memory (EMS). Your machine must have a minimum of 8 MB of total memory: 500k of free conventional memory and 7MB of free XMS/EMS memory.

Video Card: SVGA video card with 1 MB of memory.

Hard Disk: There are two ways to install the simulation: Full, optimized for maximum performance, requires about 21 MB of hard disk space. Minimal, by which only some files are installed to your hard disk, requires about 2 MB of space. (Both installations require that the Fighter Duel CD-ROM be in the CD drive.)

LeVieuxManuel

Mouse: A Microsoft or 100% compatible mouse and mouse driver is required.

IF INSTALLATION FAILS

If you are experiencing problems running or installing Fighter Duel or do not have the appropriate amount of free memory, it might help to create a separate boot disk and decrease the number of memory resident programs (TSRs) you have loaded. See the README.TXT file for Making A Boot Disk and TROUBLESHOOTING.

PROGRAM INSTALLATION

Before Installation, be sure your computer meets the system requirements. Throughout the installation procedure, use the mouse to select options on the windows and click the OKAY or DONE button to input them. You may choose the EXIT or CANCEL button on most windows to abort the installation.

1. Turn on your computer and wait for DOS prompt. If running Windows 3.1 or earlier, exit Windows. With Windows 95, launch a MS-DOS prompt.
2. Insert the Fighter Duel CD into your CD-ROM drive.
3. Type the name of that drive (usually D:), then press <ENTER>.
4. Type INSTALL, then press <ENTER>.

LANGUAGE SCREEN:

The first screen you will see allows you to choose which language Fighter Duel should run in. Choose the appropriate language. (Note: Language options are not available in all versions of Fighter Duel.)

INSTALL SCREEN:

Choose INSTALL to proceed with installation.

SELECT INSTALLATION TYPE SCREEN:

There are two installation options: Full, optimized for maximum performance, requires about 21 MB of hard disk space; Minimal, by which only some files are installed to your hard disk, requires about 2 MB of space. (Both installations require that the Fighter Duel CD-ROM be in the CD drive.) Choose MINIMAL or FULL and click OK to proceed.

Le Vieux Manuel

PATH FOR FILES SCREEN:

By default, Fighter Duel will install to your C: drive. The installation path, free space available before installation and which type of installation you selected will be shown. To change locations, choose BROWSE. BROWSE brings up a path selection window to allow you to select where to install Fighter Duel. Directories are shown in parentheses and logical drives such as C: are shown at the bottom of the list. As you select logical drives and/or directories, the path will be shown below the list as well as the free space on that drive.

When you are satisfied with the installation path, choose OK. Choose OK from the main Path for Files screen to begin copying files.

INSTALL FIGHTER DUEL:

As Fighter Duel is copied to your hard drive, the paths of the copied files will be shown as well as the percentage of completion.Choose CANCEL to stop copying files.

A series of screens will appear asking you to select options such as Graphics, Controls, and the Communications port for two player dueling. Select OK on each of these screens. Please refer to the manual for the descriptions of each of these screens. They can easily be accessed from the Fighter Duel Main Menu, later.

SOUND CONFIGURATION UTILITY:

Choose Select and Configure Digital Audio Driver from the Sound Configuration Options. If you know the brand name of your sound card and it's represented in the menu listing, select it, then press <ENTER>.

Choose Attempt to Configure Sound Driver Automatically from the next menu and press <ENTER>.

If ERROR appears you are returned to the Available Digital Drivers screen. Select Creative Labs Sound Blaster™ or 100% compatible from the list of available digital audio drivers and press <ENTER>. This setting will work with a majority of sound cards. If the brand name of your sound card is listed, but attempts to configure the sound driver automatically will not work, you will have to manually enter your sound card I/O port and IRQ setting. This is done by choosing the sound card and then selecting the Skip Auto-detection and Configure Sound Driver Manually option and pressing <ENTER>.

Le Vieux Manuel

Choose Help and press <ENTER> for more information. Refer to your sound card manual to get the proper settings. Choose Done and press <ENTER> when finished.
Fighter Duel should now show its opening pictures and then proceed to the main menu screen.

NOTES ABOUT FIGHTER DUEL AND WINDOWS™ 95:

When Fighter Duel is run from a Windows™ 95 MS-DOS prompt, it will attempt to determine if you in fact have enough actual free memory available. Depending on programs run in the Windows startup and/or other Windows features such as networking, you may not have enough actual free memory to run Fighter Duel on an 8MB machine.You may need 16MB of RAM to have enough for Fighter Duel. Windows does have a memory virtualizing system that usually can give Fighter Duel the memory it needs by shifting other programs in memory temporarily to the hard disk. We found the delays and large pauses during flight unacceptable. We recommend that you either shutdown Windows™ 95 and restart the computer in MS-DOS mode or create a shortcut to put your computer into MS-DOS mode while running Fighter Duel. When the computer is restarted in MS-DOS mode, the mouse driver and CD-ROM driver may not be loaded. This situation happens more frequently on machines that have only Windows™ 95 and are not upgraded. Please see your computer manuals or contact your computer manufacturer for information on using a mouse and CD-ROM in MS-DOS mode.

COMMENT INSTALLER FIGHTER DUEL

Bienvenue à bord de Fighter Duel

Consultez ce guide d'installation. Il vous permettra de pouvoir décoller et évoluer rapidement. Il vous fournit les réponses à vos questions sur l'installation et le démarrage du jeu.

- **Contenu du coffret :**
  Un CD-ROM
  Guide d'installation
  Manuel de navigation
  Formulaire d'enregistrement

Le Vieux Manuel

INSTALLATION DE FIGHTER DUEL

- **Configuration recommandée**
- **Le programme d'installation**

Remarque : Référez-vous au fichier README.TXT présent dans le répertoire racine du CD-ROM de Fighter Duel pour prendre connaissance des modifications de dernière minute, des problèmes techniques éventuels, de la liste des cartes graphiques compatibles et de détails supplémentaires. .

Vous pouvez consulter ce fichier à l'aide d'un logiciel de traitement de texte ou en tapant la commande EDIT README.TXT à l'invite du DOS (généralement D:\> ou tout autre lettre désignant le lecteur de CD-ROM).

Ce guide détaille la marche à suivre pour une installation initiale du jeu. Pour éviter des problèmes de compatibilité matérielle ou de gestion de la mémoire, consultez la section" Configuration recommandée " ci-après...

CONFIGURATION RECOMMANDÉE.

Ordinateur : Pour lancer Fighter Duel, il est nécessaire de disposer d'un micro-ordinateur équipé d'un processeur compatible Intel 486DX33 ou d'une puissance supérieure et du système d'exploitation MS-DOS 6.0 ou d'une version ultérieure.

Mémoire disponible : Fighter Duel a recours à la mémoire conventionnelle RAM (640 Ko), à la mémoire étendue (XMS), et/ou à la mémoire supérieure EMS. Votre ordinateur doit pouvoir disposer d'au moins 8 Mo de mémoire totale (au moins 500 Ko de mémoire conventionnelle libre et 7Mo de mémoire étendue ou supérieure XMS/EMS).

Carte graphique : carte de type SVGA disposant d'au moins 1 Mo de mémoire.

Disque dur : Deux options d'installation sont disponibles.L'installation complète, optimisée pour une exécution et un rendu maximum, exige environ 21 Mo d'espace disponible sur le disque dur.
L'installation réduite, qui procède uniquement à la copie des fichiers essentiels vers votre disque dur, exige environ 2 Mo d'espace disponible sur le disque dur. (Dans les deux cas, le CD-ROM doit rester présent dans votre lecteur CD)

Le vieux Manuel

Souris : Une souris Microsoft ou compatible et la présence d'un pilote de souris sont indispensables.

EN CAS D'ÉCHEC DE L'INSTALLATION...

Si vous rencontrez des problèmes en cours d'installation ou d'exécution de Fighter Duel ou si vous ne disposez pas d'assez de mémoire, il vous faudra peut-être créer une disquette de réinitialisation et limiter le nombre de programmes résidents en mémoire (TSR) chargés lors de l'initialisation. Pour ce faire, reportez-vous aux chapitres
RÉALISER UNE DISQUETTE DE RÉINITIALISATION/MAKING A BOOT-DISK et RÉSOLUTION DES CONFLITS ÉVENTUELS/TROUBLESHOOTING du fichier README.TXT.

PROGRAMME D'INSTALLATION

Avant de procéder à l'installation assurez-vous que votre ordinateur est bien conforme à la configuration minimale recommandée.

Tout au long de la procédure d'installation, sélectionnez les diverses options s'affichant à l'aide de la souris et validez votre choix en cliquant sur le bouton OKAY (oui) ou DONE (continuer) selon le cas. Vous pouvez à tout moment quitter le programme d'installation en cliquant sur le bouton EXIT(quitter) ou CANCEL (annuler) selon le cas.

1. Démarrer votre ordinateur et attendez l'apparition de l'invite du DOS. Quittez Windows si vous vous trouvez sous Windows 3.11 ou version antérieure. Sous Windows 95, lancez une session MS-DOS.
2. Placez le CD Fighter Duel dans le lecteur de CD-ROM.
3. A l'invite du DOS, tapez la lettre correspondant au lecteur de CD-ROM (généralement D:) et validez (Touche " retour " ø ou " Entrée ")
4. Tapez INSTALL et validez.

CHOIX DE LA LANGUE UTILISÉE

Le premier écran qui s'affiche (pour les versions de Fighter Duel proposant un choix de langues employées : toutes les versions de Fighter Duel ne proposent pas ce choix) vous permet de choisir la langue utilisée par le programme. Choisissez la langue qui vous convient.

Le Vieux Manuel

ÉCRAN D'INSTALLATION

Sélectionnez INSTALL pour poursuivre l'installation.

ÉCRAN DE SÉLECTION DU TYPE D'INSTALLATION

Deux options d'installation sont disponibles. L'installation complète, optimisée pour une exécution et un rendu maximum, exige environ 21 Mo d'espace disponible sur le disque dur. L'installation réduite, qui procède uniquement à la copie des fichiers essentiels vers votre disque dur, exige environ 2 Mo d'espace disponible sur le disque dur. (Dans les deux cas, le CD-ROM doit rester présent dans le lecteur de CD-ROM)
Sélectionnez l'option voulue, RÉDUITE/MINIMAL ou COMPLÈTE/FULL et cliquez sur le bouton OK pour passer à l'étape suivante.

ÉCRAN DE SÉLECTION DU CHEMIN D'ACCÈS AUX FICHIERS

Par défaut, Fighter Duel installe ses fichiers sur le disque dur C. Les indications relatives au chemin d'accès aux fichiers (disque dur sélectionné, répertoire), à la mémoire disponible sur le disque avant l'installation, et au type d'installation souhaité s'affichent. Pour procéder à un autre choix que celui suggéré par défaut, sélectionnez PARCOURIR/BROWSE. Une boîte de dialogue s'ouvre alors pour vous permettre de choisir par vous-même la localisation des fichiers. Les répertoires présents sur le disque actif apparaissent entre parenthèses et les disques durs disponibles apparaissent au bas de la liste. Lorsque vous procédez au choix d'un disque et/ou d'un répertoire, le chemin d'accès ainsi que l'espace disponible sur le disque dur sélectionné apparaissent au bas de la liste.

Lorsque vous avez déterminé un chemin d'accès qui vous convient, choisissez OK. Le programme transfère alors les fichiers présents sur le CD-ROM vers le disque dur et le répertoire sélectionnés.

COPIE DES FICHIERS VERS LE DISQUE DUR

Au fur et à mesure que le programme d'installation copie les fichiers de Fighter Duel vers le disque dur, la destination des fichiers copiés s'affiche ainsi que la progression des opérations de transfert des fichiers.
Cliquez sur ANNULER/CANCEL si vous voulez interrompre la copie.

Le vieux Manuel

Divers écrans apparaissent ensuite pour vous proposer de procéder à des choix relatifs à votre carte graphique, aux commandes et au port de communication à utiliser pour disputer une partie entre deux joueurs. Procédez aux choix suggérés et validez-les en cliquant sur OK. Référez-vous au manuel d'utilisation pour obtenir des précisions sur chacun de ces écrans. Vous pourrez réactiver facilement ces écrans à partir du menu principal de Fighter Duel par la suite.

OPTIONS DE CONFIGURATION DE LA CARTE SON

Choisissez Choix et Configuration du pilote audio numérique/Select and Configure Digital Audio Driver dans les options de configuration de la carte son. Si vous connaissez la marque de votre carte son, et qu'elle figure dans la liste qui s'affiche, sélectionnez-là et validez (" Retour " ou " Entrée ")

Choisissez Configuration automatique du pilote audio/Attempt to Configure Sound Driver Automatically dans le menu suivant et validez. Si la mention Le pilote correspondant a été correctement détecté/Device Detected Successfully apparaît, validez. Choisissez Continuer /Done et validez.

Si la mention Erreur/Error apparaît, le programme vous renvoie à la liste des Pilotes audio présents/Available Digital Drivers. Choisissez Carte Sound Blaster™ ou compatible/Creative Labs Sound Blaster™ or 100% compatible dans la liste des pilotes présents sur votre système et validez.

Cette option fonctionne avec la majorité des cartes son présentes sur le marché.

Si la marque de votre carte son figure bien dans la liste, mais que la configuration automatique du pilote audio correspondant n'aboutit pas au résultat espéré, vous devrez indiquer par vous-même l'adresse I/O et l'interruption IRQ affectées à votre carte son. Pour ce faire, choisissez l'option Désactiver la détection automatique et procéder à une configuration manuelle/Skip Auto-Detection and Configure Sound Driver manually et validez. Pour obtenir des indications supplémentaires, choisissez Aide/Help et validez. Reportez-vous au manuel de votre carte son pour déterminer les critères de configuration adéquats. Quand vous avez terminé, choisissez Continuer/Done et validez.

LeVieuxManuel

Fighter Duel devrait ensuite afficher sa séquence d'introduction puis afficher le menu principal.

NOTES RELATIVES AU FONCTIONNEMENT DE FIGHTER DUEL SOUS WINDOWS™ 95.

Le rendu et l'exécution de Fighter Duel devraient généralement être meilleurs si vous ne chargez pas le programme dans une fenêtre DOS depuis Windows™95.

Lorsque vous procédez de la sorte, Fighter Duel va tenter de déterminer la quantité de mémoire disponible dont vous disposez pour vérifier qu'elle est suffisante.
En fonction des autres programmes ouverts simultanément dès le lancement de Windows (programmes figurant dans le répertoire de démarrage) et d'autres fonctions de Windows telles que les fonctions de réseau, vous pourriez ne pas disposer d'assez de mémoire disponible pour lancer Fighter Duel sur une machine équipée de seulement 8 Mo de mémoire RAM. Il est possible que 16 Mo de RAM soient nécessaires pour lancer Fighter Duel dans ce cas. Mais Windows dispose d'un gestionnaire de mémoire virtuelle qui peut généralement allouer à Fighter Duel la quantité de mémoire qu'il nécessite en procédant à la relocalisation temporaire sur le disque dur d'autres programme résidant en mémoire. Il a été constaté que les délais et interruptions que cela provoque en cours de partie empêchent un déroulement convenable du jeu. Nous conseillons donc de quitter Windows™95 pour redémarrer l'ordinateur en mode DOS ou de créer un raccourci pour accéder à ce mode lorsque vous désirez lancer Fighter Duel.
Lorsque votre ordinateur se réinitialise en mode DOS, il est possible que les pilotes correspondant à la souris et au lecteur de CD-ROM ne soient pas chargés. Cette situation se rencontre fréquemment avec les ordinateurs équipés d'une version d'installation initiale de Windows™95 (et non d'une version de mise à jour de Windows 3.x vers Windows 95). Référez-vous au manuel de votre ordinateur ou contacter le service de support technique du fabricant pour obtenir des informations relatives à l'utilisation d'une souris et d'un lecteur de CD-ROMs en mode MS-DOS.

Le vieux Manuel

Catalogue No. 810 5104